

Kijk op de wijk-spel nodigt uit tot anders kijken: van zorgvraag naar samenredzaamheid

Hoe ziet een wijk eruit waarin mensen, met en zonder hulpvraag, vanzelfsprekend naar elkaar omkijken? En welke rol spelen inwoners, informele netwerken en professionals daarin? Met het **Kijk op de wijk-spel** wordt dit gesprek op een leuke en laagdrempelige manier op gang gebracht.



Het interactieve spel, ontwikkeld in een samenwerking tussen het VVT Platform Zuidoost-Brabant (samenwerkingsverband van ouderenzorgorganisaties in Zuidoost-Brabant), Archipel en Savant Zorg, laat deelnemers ervaren wat samenredzaamheid in de praktijk kan betekenen.

Mensen wonen langer thuis en zijn daarbij in toenemende mate aangewezen op hun eigen wijk. Dat vraagt om een andere rol van zorgorganisaties; ‘zorgen voor’ wordt steeds meer ‘zorgen dat’ en ‘zorgen samen met’.

In de zoektocht naar een leuke, laagdrempelige manier om een gesprek op gang te brengen, ontstond deze creatieve werkvorm



Kirsten van den Akker (kwartiermaker wijken en buurten)

“Als Archipel houden we ons al geruime tijd actief bezig met dit vraagstuk, onder andere vanuit het VVT Platform Zuidoost-Brabant,” vertelt Kirsten van den Akker, kwartiermaker wijken en buurten bij Archipel en mede-initiatiefnemer van het spel. “In de zoektocht naar een leuke, laagdrempelige manier om dit gesprek op gang te brengen, ontstond een creatieve werkvorm. De reacties hierop lieten zien dat deze aanpak veel losmaakt. Op basis van die ervaringen groeide de werkvorm, in samenwerking met het VVT Platform Zuidoost-Brabant en collega-organisatie Savant Zorg, verder uit tot een handzaam bordspel.”

Andere manier van kijken

In het spel stappen deelnemers een fictieve wijk binnen, ontmoeten persona's en worden geconfronteerd met herkenbare situaties en vragen. Saskia Kluin, eveneens kwartiermaker wijken en buurten bij Archipel en mede-initiatiefnemer van Kijk op de wijk: “Het spel zet mensen aan tot een andere manier van kijken. Niet alleen naar de buurt, maar ook naar zichzelf en hun eigen situatie. Wie helpt mij als ik zorg en ondersteuning nodig heb? Voor veel mensen voelt ouder worden als een ‘ver-van-hun-bed-show’. Door het spel ervaren deelnemers dat kwetsbaarheid iedereen kan overkomen en dat het belangrijk is om je daar tijdig op voor te bereiden.”

Kracht van de wijk

Spelenderwijs ontdekken deelnemers hoe je door kleine, alledaagse dingen een groot verschil kunt maken voor de ander. Denk aan een boodschap meenemen, een praatje maken of simpelweg omzien naar elkaar. Het spel maakt zo duidelijk dat samenredzaamheid begint bij de kracht van de wijk, waarbij informele netwerken en, waar nodig, professionals aanvullend kunnen ondersteunen.

Daarbij laat het spel zien dat je echt niet ‘oud’ hoeft te zijn om in een kwetsbare situatie terecht te komen. “Er kunnen zich ook andere situaties voordoen: je kunt ziek worden of je werk verliezen. Ook dan is het fijn als iemand in de omgeving er voor je is,” vertelt Kirsten. “Tegelijkertijd ontdekken deelnemers hoe waardevol het is om zelf iets voor een ander te kunnen betekenen, ook als je zelf in een kwetsbare situatie zit. Die wederkerigheid vormt de basis van samenredzaamheid.”

Spel als basis voor allerlei maatschappelijke vraagstukken

In de afgelopen twee jaar kregen Kirsten en Saskia steeds vaker de vraag om het spel in te zetten voor maatschappelijke vraagstukken, binnen én buiten de zorg. Zo wordt het spel gebruikt bij wijkbijeenkomsten, de herontwikkeling van het Kastelenplein in Eindhoven, en maakt het onderdeel uit van het curriculum Social Studies van ROC Ter Aa. Binnen Archipel wordt het spel onder andere ingezet bij de ontwikkeling van voorzorgcirkels: kleine groepen mensen die op loopafstand van elkaar wonen en afspreken om naar elkaar om te kijken.



Saskia Kluin (kwartiermaker bij Archipel)

Het spel zet iets in beweging dat tijd nodig heeft om te landen. Zo ontstaat ruimte voor nieuwe ideeën en gesprekken

Beweging op gang brengen

Voor de lange termijn hopen Kirsten en Saskia dat het spel bijdraagt aan meer bewustwording en een andere manier van denken en doen: meer preventief en meer samen. Het spel is dan ook geen commercieel product, maar een instrument dat bedoeld is om de beweging van samenredzaamheid op gang te brengen. Door de opzet met digitale persona's kan het spel relatief eenvoudig worden aangepast en worden doorontwikkeld. "Zo kunnen we blijven aansluiten bij maatschappelijke ontwikkelingen," zegt Kirsten.

Saskia vult aan: "We zijn er trots op dat het spel voor zoveel diverse doeleinden wordt gebruikt. Want uiteindelijk gaat het niet over zorg, maar over wie je bent als inwoner van een wijk."

*Uiteindelijk gaat het niet over zorg,
maar over wie je bent als inwoner
van een wijk*



Kijk op de wijk-spel

Meer informatie over het spel
en een mogelijkheid voor bestellen

